Sistemas Informáticos  
Scripting en Python 01. Guía

short line

Autores: Sergi García, Alfredo Oltra

Actualizado Septiembre 2025

Scripting en Python - Parte 01 - Guía

# 1. ¿Qué hacer?

Para aprender Python, seguiremos el libro gratuito **“A Byte of Python”**. Es un libro libre disponible aquí: [https://python.swaroopch.com/](https://python.swaroopch.com/?utm_source=chatgpt.com)

Además, el libro completo está disponible en formato PDF en nuestra Aula Virtual (sección *Recursos*).

En cada parte haremos un pequeño PDF con solo las páginas relevantes de nuestro libro-guía. En esta unidad, ese documento será **“A Byte of Python – Parte 1”**. Léelo con atención, prueba cada ejemplo y plantea tus dudas en nuestro foro :)

Antes de leerlo, te recomendamos revisar completamente esta guía.

# 2. Instalación de Python

Nuestro libro explica cómo instalar Python (es muy sencillo, especialmente en sistemas Linux).

En distribuciones Ubuntu o derivadas (Lubuntu, Mint, etc.), puedes instalarlo simplemente con el comando:

| sudo apt-get install -y python3 python3-pip |
| --- |

Si usas Windows, puedes instalarlo descargándolo desde: [https://www.python.org/downloads/](https://www.python.org/downloads/?utm_source=chatgpt.com)

o instalándolo desde la Microsoft Store:

<https://apps.microsoft.com/detail/9PNRBTZXMB4Z?hl=neutral&gl=ES&ocid=pdpshare>

# 3. ¿Qué entorno recomendamos?

El libro **“A Byte of Python”** recomienda usar el entorno **PyCharm**, disponible en JetBrains. Es un entorno muy útil, pero nosotros recomendamos usar **Visual Studio Code** e instalar el plugin de Python. Puedes obtener Visual Studio Code desde:  
 [https://code.visualstudio.com/](https://code.visualstudio.com/?utm_source=chatgpt.com)

En este videotutorial puedes ver cómo configurar Visual Studio Code con Python 3: [https://youtu.be/cUAK4x\_7thA](https://youtu.be/cUAK4x_7thA?utm_source=chatgpt.com)

# 4. He terminado de leer “A Byte of Python – Parte 1”. ¿Qué debo hacer a continuación?

Hemos preparado varias actividades no evaluables. Están disponibles en el archivo **“Scripting en Python - Parte 01 - Actividades 01”**.

Deberías intentar resolverlas y plantear tus dudas en los foros. Cuando termine la Unidad 2, publicaremos las soluciones con comentarios.